<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Data_structures>

JavaScript является слабо типизированным или динамическим языком.

Стандарт ECMAScript определяет 9 типов:

* 6 типов данных являющихся примитивами:
  + [Undefined](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/undefined) (Неопределённый тип)  : typeof instance === "undefined"
  + [Boolean](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/Boolean) (Булев, Логический тип) : typeof instance === "boolean"
  + [Number](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/Number) (Число) : typeof instance === "number"
  + [String](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/String) (Строка) : typeof instance === "string"
  + [BigInt](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/BigInt)  : typeof instance === "bigint"
  + [Symbol](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/Symbol) (в ECMAScript 6)  : typeof instance === "symbol"
* [Null](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/Null) (Null тип )
* [Object](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/Object) (Объект)
* и [Function](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Glossary/Function)

Все типы данных в JavaScript, кроме объектов, являются иммутабельными

[Числа](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Data_structures#%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%B0)

В соответствии со стандартом ECMAScript, существует только один числовой тип, который представляет собой [64-битное число двойной точности согласно стандарту IEEE 754](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%BE_%D0%B4%D0%B2%D0%BE%D0%B9%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8). Другими словами, **специального типа для целых чисел в JavaScript нет**.

[Текстовые строки](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Data_structures#%D1%82%D0%B5%D0%BA%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D1%8B%D0%B5_%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BA%D0%B8)

В JavaScript для представления текстовых данных служит тип [String](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String). Он представляет собой цепочку «элементов» 16-битных беззнаковых целочисленных значений.

Объект

Объект JavaScript — это таблица соотношений между ключами и значениями.